

x2b3

vulnerare humanum est - fully acknowledging the absurd: revolt, freedom, and passion
<http://x2b3.de>

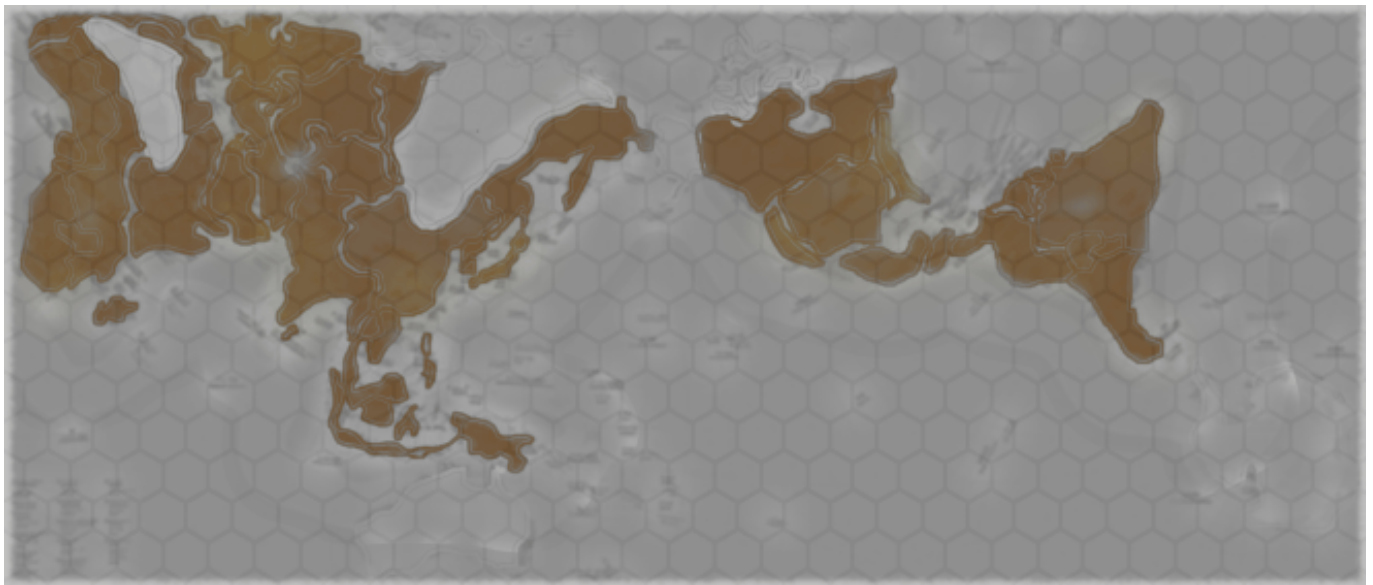
Weltkarte

Author : x2beetree

Categories : [Kunst](#), [Politik und Wirtschaft](#)

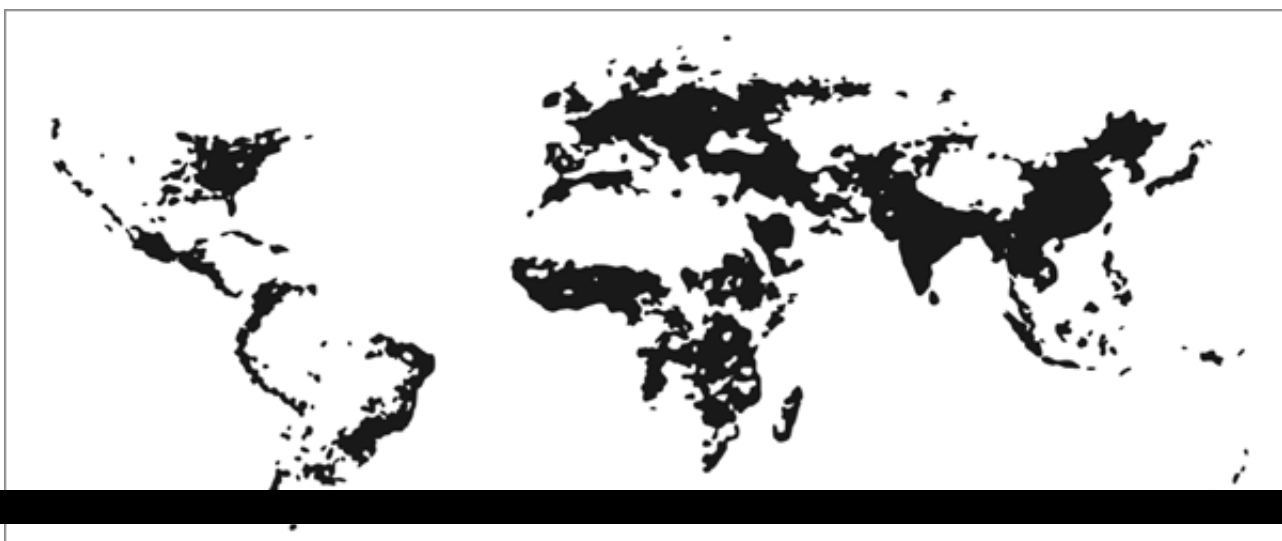
Tagged as : [Browser-Game](#), [Entwurf](#), [Weltkarte](#), [worldgame2030](#)

Date : Dezember 17, 2016



Landkarte für Browser-Game ,worldgame2030‘.

Basis ist die realistische Weltproportionen-Projektion, nicht besiedelte Gebiete sind raus und ich versuche, die Bevölkerungsdichte ebenfalls zu visualisieren – vermutlich als bubbles mit anderen Parametern kombiniert am Rand, mit einem Marker auf der Weltkarte.



x2b3

vulnerare humanum est - fully acknowledging the absurd: revolt, freedom, and passion
<http://x2b3.de>

Visualisierung der Bevölkerungsdichte auf dem Planeten Erde.

Statistiken von UN und Weltbank bzw. dem CIA-World Fact Book. Die Engine für die Simulation mit Python gebaut, Schnittstelle der Browser.

Schöne Idee. Keine Zeit für sowas. Schade. Vielleicht ab und an mal was basteln, bis 2030.

Teilen mit:

- [Klick, um über Twitter zu teilen \(Wird in neuem Fenster geöffnet\)](#)
- [Klick, um auf Facebook zu teilen \(Wird in neuem Fenster geöffnet\)](#)
- [Zum Teilen auf Google+ anklicken \(Wird in neuem Fenster geöffnet\)](#)
-