

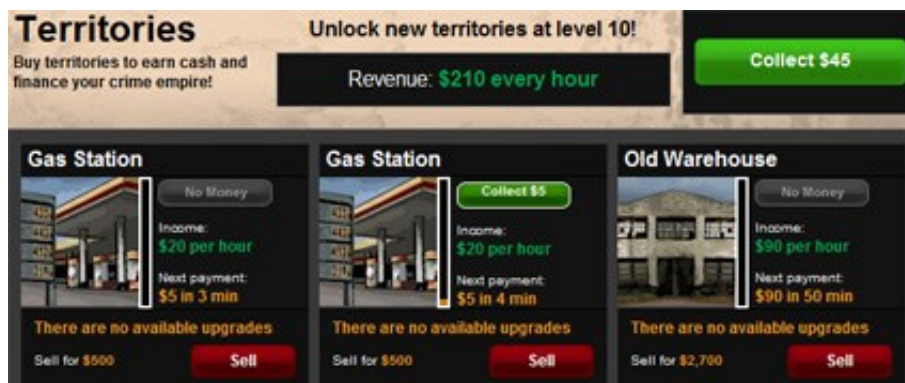
## m2 - mobsters 2 vendetta

Author : x2beetree

Categories : [Erinnerungen und Vergangenes](#), [Informatik](#), [Technik](#)

Tagged as : [Facebook](#), [idea](#), [m2](#), [mobsters 2 vendetta](#), [playdom](#)

Date : Januar 10, 2017



Kurzweiliges FB-Spiel mit Gangster-Thematik und enorm spannender sozialer Dynamik. Lebte nicht sehr lange, Disney hat Playdom gekauft und dicht gemacht. Millionen US\$ an virtuellen Gütern inklusive.

Wäre es nicht toll, wenn irgendwie ein solches Spiel wiederbelebt werden könnte, von der Spielidee her, aber mit einem anderen Unterbau und als open source? Vermutlich geht das gar nicht. War ja Millionen-Teuer, diese Software-Schmiede. Andererseits die Spielmechanik super-simpel, jede/r kann das spielen, und vor allem das vernetzte Spielen war der Spaß dabei.

Könnte mir gut vorstellen, wie diese Idee mit einigen anderen Programmier-Projekten ganz prima zusammen paßt. Und programmieren kann ich daran, bis ich mal so alt bin, dass ich weder sehen noch tippen kann – also ein Hobby für das restliche Leben.

Andererseits hab ich keine Lust darauf, den Linus zu machen – das ist teuflisch, wenn Ideen tatsächlich Projekte werden, steckt mensch fluggs bis über beide Ohren drin. Und ich habe genug zu tun mit

1. aufstehen
2. überleben
3. schlafen gehen

Drum die Idee erstmal in den virtuellen Raum gestellt, wo sie sich in Ruhe entwickeln kann.

**x2b3**

vulnerare humanum est - fully acknowledging the absurd: revolt, freedom, and passion  
<http://x2b3.de>

---

<https://www.facebook.com/groups/1347544765317783/>

### **Teilen mit:**

- [Klick, um über Twitter zu teilen \(Wird in neuem Fenster geöffnet\)](#)
- [Klick, um auf Facebook zu teilen \(Wird in neuem Fenster geöffnet\)](#)
- [Zum Teilen auf Google+ anklicken \(Wird in neuem Fenster geöffnet\)](#)
-